

## Programme de colles - Semaine n° 22

du 11 au 17 mars 2024

Cette semaine, les colles de Mathématiques portent sur les chapitres suivants (voir au dos pour plus de détails) :

20 – Introduction aux espaces vectoriels

21 – Applications linéaires

- La colle commencera par un petit exercice choisi par l'examineur parmi les 4 possibilités suivantes :
  - Montrer qu'un ensemble est un espace-vectoriel<sup>1</sup>.
  - Déterminer une famille génératrice d'un plan vectoriel de  $\mathbb{R}^3$  donné par son équation<sup>2</sup>.
  - Déterminer une équation<sup>2</sup> du plan vectoriel de  $\mathbb{R}^3$  engendré par deux vecteurs non colinéaires.
  - Montrer qu'une famille de trois vecteurs de  $\mathbb{R}^4$  est libre.
  - Montrer qu'une application entre deux espaces vectoriels est linéaire.

*Le cours sera considéré comme connu dès que :*

- *Les définitions des notions d'espaces vectoriels, de sous-espaces vectoriels, de combinaisons linéaires, de sous-espaces engendrés par une famille, de familles génératrices, de familles libres, de bases, d'applications linéaires sont connues.*
  - *Les techniques classiques pour mener à bien les cinq possibilités d'exercices ci-dessus sont bien connues.*
- D'autres exercices plus difficiles sur les espaces vectoriels (notamment avec des espaces de polynômes) seront proposés ensuite, y compris avec la détermination du noyau et/ou de l'image d'une application linéaire.

**Prévisions pour la semaine 23 :** chapitres 20, 21 et 22 (dérivées successives et formules de Taylor)

---

1. En montrant que c'est un sous-espace vectoriel d'un espace vectoriel connu.

2. Sous la forme  $\{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid ax + by + cz = 0\}$ .

# Détails des chapitres au programme

## Chapitre 20 - Introduction aux espaces vectoriels

cf. programme de la semaine 21.

## Chapitre 21 - Applications linéaires

- Notion d'applications linéaires
  - Notion d'application linéaire. Notation  $\mathcal{L}(E, F)$ .
  - Premières propriétés
  - Forme linéaire. Endomorphisme, notation  $\mathcal{L}(E)$ . Isomorphisme. Automorphisme, notation  $GL(E)$ .
- Opérations sur les applications linéaires
  - Restriction, somme, multiplication par un scalaire, composition. Réciproque d'un isomorphisme.
  - Puissances d'endomorphismes. Binôme de Newton. Polynômes d'endomorphisme. Projecteurs.
- Image et noyau
  - Image d'un s.e.v par une application linéaire  $f$ . Formule  $f(\text{Vect}(v_1, \dots, v_n)) = \text{Vect}(f(v_1), \dots, f(v_n))$ .
  - Image  $\text{Im}(f)$ , noyau  $\text{Ker}(f)$ . Caractérisation de l'injectivité, surjectivité, bijectivité avec le noyau et l'image. Le cas des projecteurs
- Théorème de caractérisation par l'image d'une base.
  - Conditions pour qu'une famille  $(f(e_1), \dots, f(e_n))$  soit génératrice, libre, liée.
  - Si  $E$  admet une base  $(e_1, \dots, e_n)$ , alors une application linéaire  $f$  est caractérisée par la donnée des images par  $f$  des vecteurs de cette base. De plus  $(f(e_1), \dots, f(e_n))$  est libre (resp. génératrice, resp. une base) si et seulement si  $f$  est injective (resp. surjective, resp. bijective).
  - Deux applications linéaires qui coïncident sur une base sont égales.